

FICHA CURRICULUM DEL PROFESORADO

DATOS PERSONALES	
Nombre y apellidos	Luis Javier Cabeza Ramírez
Categoría	Profesor Ayudante Doctor
Titulación	Grado en Administración y Dirección de Empresas
Departamento	Estadística, Econometría, Investigación Operativa, Organización de Empresas y Economía Aplicada
Área de conocimiento	Organización de Empresas
Teléfono	957218382
Correo electrónico	R62caral@uco.es
Web	https://scholar.google.es/citations?user=el1MYVIAAAAJ&hl=es&oi=ao
Perfil investigador (Código ORCID; Resercher ID)	https://orcid.org/0000-0002-5603-2365 AAF-5286-2020
EXPERIENCIA DOCENTE EN GRADO Y POSTGRADO	
Asignaturas impartidas (máximo 10)	<ul style="list-style-type: none">- Introducción a la Organización de Empresas, Economía de la Empresa, Dirección Estratégica, Creación de Empresas y asignaturas en el Master de Comercio Exterior e Internacionalización de empresas (Análisis de mercados internacionales, Modelos de Internacionalización de Empresas, asignatura de practicas)

EXPERIENCIA INVESTIGADORA	
Líneas de investigación (máximo 3)	<ul style="list-style-type: none"> - Comportamiento del consumidor - Videojuegos - Redes sociales
Publicaciones (máximo 3)	<ul style="list-style-type: none"> - Sánchez-Cañizares, S. M., Cabeza-Ramírez, L. J., Muñoz-Fernández, G., & Fuentes-García, F. J. (2021). Impact of the perceived risk from Covid-19 on intention to travel. <i>Current Issues in Tourism</i>, 24(7), 970-984. - Cabeza-Ramírez, L. J., Sánchez-Cañizares, S. M., Santos-Roldán, L. M., & Fuentes-García, F. J. (2022). Impact of the perceived risk in influencers' product recommendations on their followers' purchase attitudes and intention. <i>Technological Forecasting and Social Change</i>, 184, 121997. - Cabeza-Ramírez, L. J., Sánchez-Cañizares, S. M., Fuentes-García, F. J., & Santos-Roldan, L. M. (2022). Exploring the connection between playing video games and watching video game streaming: Relationships with potential problematic uses. <i>Computers in Human Behavior</i>, 128, 107130.
Proyectos de investigación (últimos 5 años, máximo 3)	<ul style="list-style-type: none"> - Proyectos de investigación en ámbito del emprendimiento

NÚMERO MÁXIMO DE PALABRAS POR DOCUMENTO: 440